

## Aldo Campanelli



Sesso M | Data di nascita 27/10/1988 | Nazionalità Italia

## ABILITÀ

Scienze della Comunicazione, Animazione Giovanile, Tecnico, Formatore, Project designer e manager.

## Esperienza di lavoro

Dicembre 2023 - in corso

## Youth Worker e Trainer per progetti PNRR

Operatore per progetti "Escape to the future", "Social Stream HUB", "Archeogaming" per Coop. Sole Luna, Fondazione Pasquale Battista, Cooperativa Sociale AL.I.C.E. Onlus.

Novembre 2023 - in corso

## Junior Trainer – attività di Cooperazione Transnazionale del Piano Annuale delle Agenzie Nazionali per l'attuazione del programma Erasmus+ AGENZIA ITALIANA PER LA GIOVENTÙ – Eutalia S.R.L. – Ministero Dell'Economia e delle Finanze

Progettista di attività giovanili e sessioni di formazione, consulente in ambito giovanile, membro del Pool Youth@Work per lo sviluppo di impresa con impatto sociale

Marzo 2023 – in corso

## Consulente per l'animazione socioeducativa e la formazione ARTI – Regione Puglia

▪ Progettista di attività giovanili, formatore di giovani Responsabile di 8 centri giovanili

Progettista di programmi educative, sviluppo di idee di business, operatore giovanile, formatore

Ottobre 2018 – in corso

## Presidente Fleet Save Scarl

▪ Progettista di esperienze di gioco culturale, formazione di operatori culturali, comunicazione interna e promozione di prodotti culturali. Museo Civico di Bari Città Metropolitana di Bari, progetti transfrontalieri, Università degli Studi di Bari "Aldo Moro".

Responsabile della Comunità di Pratica e Responsabile della Comunicazione

Gennaio 2020 – in corso

## Animazione giovanile, Project Design e Technical Manager, Responsabile Formazione Innovazione Sociale Tou.Play

Progetto corsi di formazione e corsi di educazione non formale, curo le relazioni con gli stakeholder, produco contenuti per la piattaforma wordpress dell'organizzazione, invio newsletter, scrivo comunicati stampa per il web.

Ho gestito il progetto Urbis: BariGioca, 18x18 in RCU – Libertà, sono stato Responsabile della Formazione nei Cantieri Spaziali nell'ambito dell'Innovazione Sociale. Conduco giochi da tavolo e giochi urbani pervasivi in collaborazione con l'Ufficio Servizi Sociali per i minori e il centro di giustizia minorile, Gestione del progetto socio-culturale con la scuola Hack-Marconi Gestione di comunità di pratica, facilitazione dei processi di apprendimento, monitoraggio dei risultati.

Maggio 2021 – Settembre 2023

## Animazione socioeducativa e formazione, Progettista di programmi di apprendimento Programma Sviluppo

Mi occupo della progettazione e realizzazione di programmi educativi per giovani legati all'Unione Europea nell'ambito del progetto Erasmus+ Jean Monnet e della Garanzia Giovani.

Sono un formatore di formatori e insegnanti all'interno dell'organizzazione

Novembre 2020 – Giugno 2022

## Esperto – Game Based Learning Università degli Studi di Bari "Aldo Moro"

- Docente in Laboratorio di Soft Skills: "Life Long Lab: Social Media Management, Community Building e strumenti digitali per il Lavoro Agile" 2022
  - Docente in Laboratorio di Soft Skills: "Laboratorio di Creatività e Innovazione Imprenditoriale – Balab" 2022
  - Docente in Laboratorio di Soft Skills: "Laboratorio di Creatività e Innovazione Imprenditoriale – Taranto" 2022
  - Formatore nel workshop "A scuola con i media" - 2022
  - Docente in Laboratorio di Soft Skills: "Laboratorio di Creatività e Innovazione Imprenditoriale – Balab" 2022
  - Docente in Laboratorio di Soft Skills: "Imparare a Disimparare" 2021
  - Tengo alcune lezioni per i corsi di Media e Consumi Culturali del Corso di Laurea Magistrale in Scienze della Comunicazione Pubblica, Sociale, d'Impresa e del corso di Sociologia dei Processi Culturali e Comunicativi del Corso di Laurea Triennale in Scienze della Comunicazione. 2020
- [Discorsi ispiratori, promozione della cultura ludica, formazione sulle soft skills e sulle competenze di base.](#)

Aprile 2021 – Dicembre 2021

### [Formatore – Game Based Learning – Youth Voices – Agenzia Nazionale Italiana Giovani](#)

Corso di formazione progettato e condotto online e in presenza con l'utilizzo di strumenti digitali e tecnici della comunicazione distribuiti e condivisi per un gruppo di 60 partecipanti provenienti da tutta Europa, condotto esclusivamente in lingua inglese.

Marzo 2015 – Gennaio 2019

### [Presidente – Youth Worker - Tou.Play](#)

- Innovazione Culturale e Sociale, costruzione di comunità di pratica, project management. Principali lavori con **il Museo Archeologico Stadio di Domiziano (ROMA); Officina degli Esordi, Spazio13, Liceo Classico "C. Sylos", Istituto comprensivo "Gorjux", Museo Civico Bari, Bari Città Metropolitana, Università degli Studi di Bari, centri estivi, arte e cultura c/o Impact Hub – SprintLab**, Conduzione TC & Scambio giovanile – Cultura del gioco, Game Studies, Cultura digitale: Moldavia – Chisinau; Italia – Bisceglie / Rocca Casale; Regno Unito – Glastonbury; Germania – Essen.

[Manager di comunità di pratica, sviluppo di processi progettuali.](#)

Marzo 2019 – Febbraio 2021

### [Field Officer – APS Kreattiva](#)

- Ho gestito il progetto del Consiglio dei Ministri – Dipartimento Pari Opportunità: **Radio #Indifesa** in ATS con Terre Des Hommes sul tema della web-radio e contrasto alla violenza di genere.

[Comunicazione e gestione delle comunità di pratica](#)

Settembre 2011 – Marzo 2019

### [Area Manager, Responsabile Commerciale, Risorse Umane](#)

#### [Fandango Club S.r.l.](#)

Gestione del team di intrattenimento e vendita, selezione del personale, vendite, allestimenti, mostre, runner, consulenti e progettista di attività di intrattenimento

[Comunicazione, Lavoro di squadra, Design](#)

Novembre 2011 – December 2014

### [Consiglio di Amministrazione](#)

#### [Università degli Studi di Bari "Aldo Moro"](#)

Commissione Appalti, Commissione Relazioni Ex-390, Commissione Bilancio, Commissione Diritto allo Studio;

[Amministrazione e controllo](#)

Giugno 2007 – Settembre 2011

### [Team e responsabile della formazione - animatore - responsabile dell'evento](#)

G-Promotion / Eventi di Samarcanda

- Animazione, happening, flash mob, cene con delitto, conduzione microfonica e coordinamento di giochi di gruppo e giochi di ruolo per bambini, adolescenti, giovani.

Istruzione e formazione  
Settembre 2022 – Giugno 2023

**Formazione dei formatori per i progetti europei Erasmus+ e Corpo europeo di solidarietà – SALTO Training and Cooperation**

Settembre 2022 – In corso

**Relazioni internazionali e studi europei – Università degli Studi di Bari Aldo Moro Dipartimento di Scienze Politiche**

Ottobre 2018 – Febbraio 2022

**Scienze della Comunicazione - Università degli Studi di Bari Aldo Moro Dipartimento di Scienze della Formazione, Psicologia, Comunicazione**  
Voto di Laurea 102/110

Ottobre 2016 – Giugno 2022

**Youthpass: strumento di riconoscimento per l'apprendimento non formale e informale nei progetti per i giovani**

Scambi giovanili e corsi di formazione Erasmus+ a Creta / Islanda / Germania / Portogallo / Italia / Serbia / Romania / Moldavia Regno Unito

Organizzazioni: Dragon Legion, Società per il Consumo Responsabile, YouNet, AviMoldova, TdM2000.

- Sviluppo di competenze digitali, tecnologiche, linguistiche, creazione di tabelle orarie e di programmazione, prodotti di design, progettazione grafica di base, campagne di sensibilizzazione, marketing digitale e comunicazione digitale

luglio 2007

**Diploma di Perito Tecnico Industriale – Informatica ed Informatica ABACUS**  
Si tratta di "M. Panetti" OF. Bury

Votazione: 99/100

## COMPETENZE PERSONALI

Madrelingua Italiano

Altre lingue

	COMPRESIONE		PARLANTE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Interazione orale	Produzione parlata	
Inglese	C1	C1	C1	C1	Livello B2
Trinity College Grade 6th - inglese parlato.					
Spagnolo	A1	A1	A1	A1	

**Abilità comunicative**

Ho sviluppato le mie capacità comunicative sia durante le esperienze lavorative stagionali nel villaggio turistico che nel triennio all'interno del Consiglio di Amministrazione dell'Università degli Studi di Bari Aldo Moro in qualità di Membro del Consiglio di Amministrazione.

I percorsi di mobilità e formazione come youth-worker dal 2016 in poi mi hanno portato ad acquisire competenze relazionali che utilizzo durante il mio lavoro quotidiano.

Li ho affinati nel tempo lavorando come rivenditore per i più grandi marchi della grande distribuzione in Italia come Acer, Microsoft, Disney.

Sono stato premiato due volte come uno dei tre best seller in Italia nel 2019.

Conosco la comunicazione digitale, so come costruire contenuti per il web, posso gestire il backend di una pagina e costruire contenuti chiari per il frontend con una buona esperienza utente.

So come gestire le crisi e mediare utilizzando il circle time e tecniche di comunicazione non violenta.

Sono inoltre in grado di comunicare in contesti europei e internazionali.

**Capacità gestionali e organizzative**

Ho imparato ad essere flessibile e a saper condividere momenti relazionali con i colleghi di lavoro grazie al ruolo di Presidente che ho ricoperto durante il periodo di permanenza nel consiglio di amministrazione di Tou.Play.

So come motivare il mio team e quando sprintare per la finalizzazione di un progetto.

Ho guidato gruppi con un massimo di 60 partecipanti per diverse settimane.

Ho imparato a coordinare il lavoro di diverse redazioni radiofoniche sul territorio italiano.

Ho costruito percorsi formativi partendo dalle esigenze dei partecipanti

### Competenze orientate al lavoro

Ottima conoscenza delle dinamiche sociali e degli strumenti dedicati alla gestione delle comunità di pratica. Repertorio ed esperienza delle meccaniche utilizzate nella creazione delle comunità. Esperienza nell'educazione non formale acquisita durante i progetti europei Erasmus+.

### Competenze digitali

Processi informativi	Comunicazione	Autovalutazione		
		Creazione di contenuti	Sicurezza	Risoluzione dei problemi
Esperto	Esperto	Indipendente	Esperto	Esperto

Montaggio e smonto computer da quando avevo 10 anni. Ho ricevuto la mia prima macchina nel 1988, un Pentium II, ed ero l'unico nel mio paese e della mia età ad avere un personal computer. Abbiamo vinto un concorso con il mio team e ottenuto più di 1200 voti per partecipare a un processo di accelerazione TIM #WorkingCapital

### Altre competenze

So come lavorare il legno e costruire giochi. Posso scrivere avventure e romanzi e. Leggo libri in inglese, guardo i contenuti delle piattaforme di streaming in lingua originale.

### Patente di guida

B

### INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

#### Premi, progetti, attestati

- Come membro di un team ho vinto diversi premi e riconoscimenti da varie organizzazioni come "Manager Italia", "Digithon", "Bitac", Startup Weekend.
- Sono stato coach per Junior Achievement in un progetto scolastico.
- Ero un campione digitale.
- Sono stata selezionata due volte nell'ambito del progetto BaLAB presso l'Università degli Studi di Bari.

Bari, 5 Giugno 2024

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali nel curriculum vitae ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).

